

ОБ игре

www.stokedrider.com

ЖАНР **АРКАДНЫЙ СНОУБОРДИЧЕСКИЙ АВИАСИМУЛЯТОР РАДОСТИ**

ПЛАТФОРМА **WINDOWS, APPLE, LINUX**

ДАТА РЕЛИЗА **4 КВАРТАЛ 2005 Г.**

РАЗРАБОТКА **BONGFISH INTERACTIVE ENTERTAINMENT (WWW.BONGFISH.COM)**

ИЗДАНИЕ **ИЗДАТЕЛЬ НЕ ОБЪЯВЛЕН**



STOKED RIDER FEATURING TOMMY BRUNNER

БЕСЕДУ ВЕЛ **ОЛЕГ ХАЖИНСКИЙ**

Экспорт нетронутого



вверху Клаус Хафнагл и Михаэль Патс, основатели Bongfish Interactive Entertainment, уникальные специалисты по экспорту нетронутой белизны и чувства бесконечной свободы.

Аркадных гонок с доской без колесиков в главной роли преступно мало, а хороших — еще меньше. Фаворит пятилетки — мультиплатформенный SSX3 (EA Big) — хорош всем, но не доступен для PC-адептов: рылом мы, видите ли, не вышли. Спасти ситуацию взялись двое австрийских сноубордистов: поклонники селлшейдинга, 64К-миниатюр, «Эластомании» и полумифического сопроцессора PhysX (AGEIA), парни намерены если не покорить мир, то хотя бы известить его о своем существовании. Поможет героям?

WHO THE FUCK IS TOMMY BRUNNER?

В далеком 1999 году триумvirат, состоящий из легенды французской freeware-сцены Алана Вилломе (Alain Villaume, www.graphitx.com) и простых доскопарней Клауса Хафнагла (Klaus Hufnagl) и Михаэля Патса (Michael Putz), сотворил игрушку для рекламной кампании досок Flow (www.flow.com). Игра оказалась настолько популярной, что авторы решили дать ей имя — Stoked

Rider — и распространять самостоятельно. За два последующих года обновленные версии бесплатного Stoked Rider скачали более полумиллиона человек. Умножив эту сумму на пару евро, парни неожиданно поняли, что могли бы быть существенно богаче. Задружившись с венгерскими демокудесниками и взяв в соучастники живую легенду фрирайда Томми Браннера (Tommy Brunner), который принципиально отказывается от участия

в соревнованиях и столь же принципиально выбирает самые безумные утесы для прыжков, ребята решили выйти на одни подмостки с аркадными доскотяжеловесами из EA Big и Microsoft Games. Stoked Rider featuring Tommy Brunner? «Ну а почему бы и нет? — отвечают те самые Клаус и Михаэль, важные люди во вновь образованной компании Bongfish Interactive Entertainment. — Это будет первая настоящая фрирайдная сноу-